

NORMAS PARA LA PRESENTACIÓN DE TRABAJOS FINALES DE CARRERAS. LICENCIATURA EN ANIMACIÓN Y VIDEOJUEGOS

Documento 302 - LV

Estas pautas han sido elaboradas para auxiliar a los estudiantes en la realización de sus trabajos finales, para que puedan ser integrados al acervo de la biblioteca de nuestra Universidad. Es necesario que los trabajos finales tengan un formato uniforme y que respeten los estándares académicos en cuanto a su organización y presentación, para facilitar a los lectores el acceso y comprensión de los trabajos.

Si en el futuro se introdujesen cambios a estas pautas, para su trabajo final registrarán de todos modos las vigentes a la fecha de inicio de dicho trabajo.

Esta pauta se aplica a la siguiente carrera:

Licenciatura en Animación y Videojuegos	Plan 2010
--	-----------

Características del material a presentar en Biblioteca:

Entrega en DVD con los archivos digitales del trabajo, incluyendo librito. Se entiende por librito una hoja de 12 x 24 cm que se inserte en la tapa de la caja del DVD. El librito tiene una tapa y una cara interna que da hacia el interior de la caja del DVD.

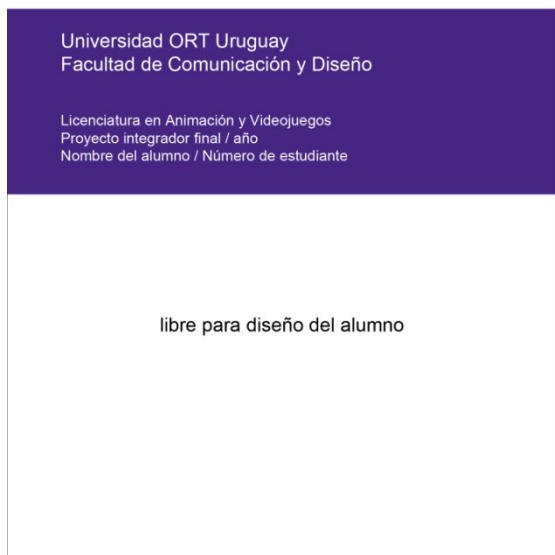
ESTÁNDARES DE PRESENTACIÓN

CAJA DEL DVD	<ul style="list-style-type: none"> Estándar, transparente 14,2 X 12,5 cm
FORMATO DEL DVD	
Tapa del librito del DVD (Ver modelo en anexo 1)	<p>Texto sobre ángulo superior y alineado a la izquierda:</p> <ul style="list-style-type: none"> Universidad ORT Uruguay Facultad de Comunicación y Diseño Licenciatura en Animación y Videojuegos Proyecto Integrador Final / Año de entrega Autor: (Nombre y Número de estudiante) Espacio para diseño libre. El alumno puede utilizar una imagen o diseño que considere identificatorio de su trabajo.
Cara interna	<ul style="list-style-type: none"> Hoja en blanco en la cual la coordinación incluirá sello de fallo y sello ACEPTADO, con fecha y firma del coordinador, facultad, tipo de trabajo, y fecha de comienzo.
Etiqueta del DVD	<p>Parte superior texto centrado:</p> <ul style="list-style-type: none"> Universidad ORT Uruguay Facultad de Comunicación y Diseño <p>Parte inferior texto centrado:</p> <ul style="list-style-type: none"> Licenciatura en Animación y Videojuegos Proyecto Integrador Final / Año de entrega Autor: (Nombre- Número de estudiante)

CONTENIDO DEL DVD

Crear una carpeta denominada Proyecto integrador final	<ul style="list-style-type: none"> Contiene una copia del Obligatorio 2 del Proyecto Integrador Final en formato digital y para PC. La presentación se inicia con la placa de identificación (modelo en Anexo 3; en caso de ser un video, la placa debe tener una duración de 5 segundos).
Crear una carpeta denominada Informe del corrector	<ul style="list-style-type: none"> El DVD de la entrega digital debe quedar abierto para que, una vez obtenido el resultado, sea incluido en el DVD (la coordinación será la encargada de agregarlo al DVD).
Crear una carpeta denominada Declaración de autoría (Ver modelo en anexo 2)	<ul style="list-style-type: none"> Archivo PDF conteniendo la declaración con su correspondiente firma insertada digitalmente.

1. Tapa



Ejemplo:

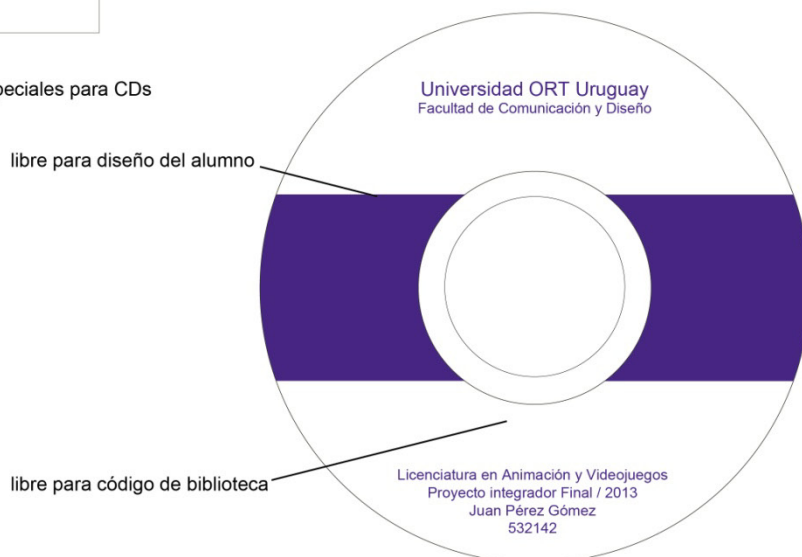



2. Cara Interna



2. CD

Importante: utilizar sólo etiquetas autoadhesivas especiales para CDs



 Pantone 2597 CVC

ANEXO 2 – DECLARACIÓN DE AUTORÍA

Yo, [*nombre del autor*], declaro que el trabajo que se presenta en esa obra es de mi propia mano.

Puedo asegurar que:

- La obra fue producida en su totalidad mientras realizaba el Proyecto Integrador Final de la Licenciatura en Animación y Videojuegos;
- Cuando he consultado el trabajo publicado por otros, lo he atribuido con claridad;
- Cuando he citado obras de otros, he indicado las fuentes. Con excepción de estas citas, la obra es enteramente mía;
- En la obra, he acusado recibo de las ayudas recibidas;
- Cuando la obra se basa en trabajo realizado conjuntamente con otros, he explicado claramente qué fue contribuido por otros, y qué fue contribuido por mí;
- Ninguna parte de este trabajo ha sido publicada previamente a su entrega, excepto donde se han realizado las aclaraciones correspondientes.

Firma : _____

Aclaración : _____

Fecha : _____

ANEXO 3 – PLACA DE IDENTIFICACIÓN

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Comunicación y Diseño

Proyecto integrador final
Entregado como requisito para la obtención del título
Licenciado en Animación y Videojuegos

Apellido y Nombre del autor
Número de estudiante
Año de entrega

Ejemplo sobre cómo completar la placa:

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Comunicación y Diseño

Proyecto integrador final
Entregado como requisito para la obtención del título de
Licenciado en Animación y Videojuegos

Pérez Gómez, Juan
654321
2013