

LO PATROCINAN ANTEL Y LA ORT

Premian creatividad lúdica y educativa en los videojuegos



COSSE. "Es una forma de afianzar una cultura de innovación".

Por noveno año Antel, la Universidad **ORT** y la empresa Ingenio patrocinan el Concurso Nacional de Videojuegos y Software Educativo. Las inscripciones están abiertas hasta el 31 de octubre y los primeros premios recibirán pasajes con estadías pagas en San Francisco. "Es una herramienta de estímulo y promoción, y una forma de afianzar una cultura de innovación", dijo Carolina Cosse, presidenta del ente de la comunicación.

Antel, la Universidad ORT del Uruguay e Ingenio presentaron, el 9.º Concurso Nacional de Videojuegos y Software

Educativo, cuyo objetivo es apoyar a las personas con habilidades para desarrollar videojuegos y software educativo y promover el desarrollo industrial de estas iniciativas.

"Es una forma de afianzar una cultura de innovación", dijo la presidenta de Antel, Carolina Cosse. Hasta el 31 de octubre a las 16:00 horas pueden inscribirse los interesados en este concurso, que deberán ser residentes en el país y contar con cédula de identidad uruguaya.

"No existe ningún otro tipo de restricciones, inclusive se puede participar en grupos", explicó Cosse.