

# REALIDAD VIRTUAL APLICADA A LA ENSEÑANZA



Estudiantes de Ingeniería en Sistemas desarrollaron proyecto sobre la era de los dinosaurios. Un equipo integrado por cinco estudiantes de Ingeniería en Sistemas de la Universidad ORT Uruguay desarrolló el Proyecto Oculus Dino, que permite realizar un recorrido virtual por el período Cretácico que pertenece a la era Mesozoica, también conocida como era de los dinosaurios.

Los días 24 y 25 de febrero tuvo lugar en la Facultad de Ingeniería la muestra de este proyecto de realidad virtual aplicada a la educación, que utiliza la tecnología Oculus Rift. Los participantes, que pudieron elegir realizar un recorrido libre, guiado o de evaluación, fueron trasladados a ese período para comprender cómo vivían y qué características tenían los dinosaurios, visitando los hábitats de cada especie.

El equipo de desarrollo está integrado por los estudiantes Agustín Boba, Guillermo Giovine, Gonzalo Lema, Carolina Martinote y Virginia Morrone, quienes realizaron esta actividad en el marco de sus proyectos de grado.

El tutor del proyecto, el Ing. Luis Calabria, plantea respecto a la relación entre la realidad virtual y la enseñanza que “es sabido que una de las mejores formas de obtener conocimiento es a través del aprendizaje vivencial en el cual la persona participa de una actividad, reflexiona sobre lo acontecido, extrae conclusiones y finalmente incorpora el conocimiento adquirido”.