
Agosto 2019 – vigente desde julio 2006

**REGLAMENTO DEL TORNEO INTERNO DE FUTSAL
PARA ESTUDIANTES Y GRADUADOS**

Documento 1461

1. Disposiciones generales

- 1.1.- Todos los partidos se disputan los sábados desde las 15:00. De existir algún cambio será informado con la suficiente anticipación.
- 1.2.- Los partidos son arbitrados por jueces oficiales del deporte.
- 1.3.- Se jugarán en dos tiempos de 20 minutos, sin detención del reloj, existiendo un intervalo de cinco minutos entre cada tiempo. Solo se detendrá el reloj a decisión del juez o al realizar el cambio de golero.
- 1.4.- Cada equipo podrá solicitar como máximo un (1) minuto en cada tiempo.
- 1.5.- Luego de fijados los partidos no será posible realizar cambios de fecha ni de horario.
- 1.6.- Existe una tolerancia de 10 minutos para completar el cuarto jugador. De tener el mínimo de jugadores necesarios se deberá comenzar el partido.

2. Participantes

- 2.1.- Podrán participar del torneo los estudiantes activos, graduados y funcionarios de la Universidad ORT Uruguay. Se entiende por estudiante activo aquel que se inscribe en forma regular y haya aprobado algún examen en el correr del año. Graduado es aquel estudiante que haya obtenido un título en una carrera de grado o técnica (mínimo 2 años de duración) y funcionario es aquel que a la fecha de realización del torneo está vinculado con la Universidad ORT Uruguay.
- 2.2.- La lista de buena fe de los equipos deberá contener un mínimo de nueve jugadores y un máximo de 12 jugadores indicando: nombre/apellido, dirección de correo electrónico, número de estudiante y número de cédula de identidad.

2.3.- Si un equipo cuenta con un director técnico, este deberá estar anotado en la lista de buena fe, debiendo cumplir con el #2.1 Solo en este caso la lista de buena fe podrá estar conformada por 13 integrantes, debiendo indicar quién realiza las funciones de director técnico, pero nunca podrá jugar por el equipo.

2.4.- Los equipos podrán contar con un máximo de tres (3) integrantes del plantel de fútbol de la universidad, lo cual deberá informarse en la lista de buena fe. En los partidos solo podrán jugar dos (2) de los tres (3) jugadores declarados en la lista de buena fe.

2.5.- Hasta la primera fecha los equipos participantes podrán hacer modificaciones (agregar o sustituir) en la planilla de jugadores. Luego de jugada dicha fecha no se podrán realizar cambios bajo ningún concepto.

3. Forma de disputa

3.1.- Los equipos serán agrupados en series.

3.2.- Dependiendo de la cantidad de equipos anotados y la cantidad de series que existan se definirá el pasaje a la segunda fase del torneo.

3.3.- Para definir todas las posiciones se aplicará el siguiente sistema:

a.- Mayor cantidad de puntos obtenidos, obteniendo por partido ganado tres (3) puntos, partido empatado (1) punto y por partido perdido cero (0) punto.

b.- Mejor diferencia de goles.

c.- Mayor cantidad de goles a favor.

d.- Menor cantidad de tarjetas rojas.

e.- Menor cantidad de tarjetas amarillas.

f.- Por sorteo.

3.4.- A partir de los octavos de final, si al término del tiempo reglamentario los partidos terminasen empatados, se definirán por penales (serie de cinco). De continuar empatados, se ejecutará 1 penal por equipo hasta la primera diferencia.

3.5.- Para la semi-finales y finales del torneo, si al terminar el tiempo reglamentario los partidos terminasen empatados se jugarán 2 tiempos suplementarios de cinco minutos cada uno (sin entretiempo). Si al termino del tiempo suplementario, los equipos siguen igualados, se seguirá el mismo criterio que el numeral anterior.

3.6.- Los ganadores de las semifinales jugarán por el primer y segundo lugar y los perdedores jugarán por el tercer y cuarto puesto.

3.7.- Los equipos que no tienen camiseta propia deberán de presentarse a jugar con el color de camiseta que se le asigne. El golero - único jugador de cancha que puede jugar con pantalón largo - deberá de tener un color de camiseta diferente al resto del equipo. Se recomienda además el uso de medias largas y canilleras

4. Comienzo de los partidos

4.1.- Los equipos deberán estar presentes en la cancha, de acuerdo al fixture, sin derecho a prórroga.

4.2.- Antes del inicio del encuentro, los jugadores de cada equipo deberán de presentar el carnet de estudiante de la Universidad ORT Uruguay o la cédula de identidad al arbitro o a la mesa, para su control.

4.3.- Para comenzar el encuentro cada equipo deberá presentar como minimo cuatro (4) jugadores en cancha, pudiendo continuar el mismo con un mínimo de tres (3) jugadores. Luego de comenzado y en cualquier momento podrá sumarse jugadores, presentando la acreditación correspondiente.

4.4.- No hay límite de cambios debiéndose realizar previo aviso y autorización del árbitro. Los mismos se deberán de hacer donde indique el árbitro del partido, esperando que salga primero el jugador que está en cancha. En caso de ingresar primero el jugador suplente, este será sancionado.

4.5 – Los jugadores de cada equipo deberán estar ubicados en los lugares designados por los árbitros. En el banco de suplentes sólo podrán estar los integrantes informados en la lista de buena fe. Las personas que vayan a presenciar el/los partidos tendrán que estar ubicadas en las gradas del gimnasio.

5. Ausencias

5.1.- Si un equipo no se presentara a jugar en el horario fijado, el juez dará ganador al otro equipo por WO (*walkover*). Al perdedor se le descontará un punto en la tabla de posiciones y perderá por 4 a 0.

5.2.- El equipo que acumulen WO no podrá clasificar para la siguiente etapa, independiente de los puntos obtenidos, pudiendo jugar los partidos que restan de la serie. Además, se eliminará de la tabla de goleadores todos los goles convertidos por los jugadores del equipo infractor.

5.3.- De haber dos equipos de la misma serie que acumulen WO, se tomará en cuenta el #4.3 (puntos d, e, f) para determinar quién pasa a la segunda fase.

5.4.- El equipo, como así también los jugadores que acumulen un WO, en caso de inscribirse en el siguiente torneo, quedarán en lista de espera. Este artículo se aplica para todos los partidos del torneo.

6. Sanciones

6.1.- Se regirá por lo expresado en el reglamento estudiantil.

6.2.- Con referencia a las tarjetas se aplicará en siguiente sistema.

a) Tarjeta amarilla:

No se acumulan para cada partido.

Si un jugador recibe doble amarilla, deberá salir de la cancha, no pudiendo ingresar por el resto del partido. El equipo deberá de jugar 2 (dos) minutos con un jugador de menos, salvo que reciba un gol. Recién en este momento podrá ingresar para completar los jugadores en cancha.

b) Tarjeta roja:

Suspensión por un partido como mínimo para quienes hubieran sido objeto de expulsión producida durante un partido, cualesquiera sean los motivos de la expulsión.

6.3.- Si un equipo se presenta a jugar con un jugador que no cumple con el punto #2.1 de este reglamento, pierde los puntos obtenidos.

6.4.- El incumplimiento del #2.1 es sancionado con la pérdida de los puntos obtenidos en ese partido, dando como ganador al equipo contrario por 4 a 0. El (los) jugador(es) que estuviese(n) en infracción, no podrá(n) jugar por el resto del torneo y se eliminarán de la tabla de goleadores los goles hechos por los jugadores del equipo infractor.

Código de sanciones

Los casos no previstos en el presente reglamento quedan a decisión de la Coordinación de Actividades Sociales y Deportivas.